



## III TORNEO DE AJEDREZ EL RESTOBAR - CONIL



**Aforo: 64 jugadores (riguroso orden de inscripción).**

**Fecha de Juego: sábado 21 de marzo del 2026.**

**Local de juego: El Restobar – Calle Huerto nº 1 (instrucciones como llegar [aquí](#))**

**Torneo válido para ELO FADA – Sistema Suizo – 6 Rondas - Ritmo 8 min. + 3 sg.**

**Desempates: 1. Buchholz (-1) 2. Buchholz Total 3. Sonneborn-Berger**

**Horarios: Presentación 09:30 horas, Ronda 1: 10:00 horas. Premios: 13:30 horas.**

**El restaurante El Restobar estará abierto desde las 9:00 para dar desayunos.**

**Inscripciones ([clubdeajedrezconil@gmail.com](mailto:clubdeajedrezconil@gmail.com)):**

- Si el jugador no está federado se tiene que dar de alta como jugador habilitado en <https://www.gefe.net/mygefe2/default.asp>
- **Cuota:** Socios Club de Ajedrez Conil 10 € (12€ jugadores no federados), No socios 12€ (14€ jugadores no federados).
- Se abonará el mismo día del torneo antes de la Ronda 1.
- **Degustación Gratis de Paella para jugadores y acompañantes sin bebida.**

**Premios:**

GENERALES		OTROS PREMIOS	
1º General	Trofeo + 50 €	1º Supra 50	Trofeo
2º General	Trofeo + 30 €	1º Sub 18	Trofeo
3º General	Trofeo + 20 €	1º y 2º Sub 12	Trofeo
1º Socio	Trofeo + 30 €	1º y 2º Sub 10	Trofeo
2º Socio	Trofeo + 20 €	1º y 2º Sub 08	Trofeo
3º Socio	Trofeo + 10 €		
1º Sub 1800	20 €		

**MEDALLAS PARA TODOS LOS JUGADORES SUB 10**

**Otros datos de interés:**

- Emparejamiento por sistema informático. No se admitirán reclamaciones salvo error datos.
- Los jugadores se ordenarán por ELO FADA o en su defecto por orden alfabético.
- La incomparecencia a una ronda implicará la descalificación del jugador salvo justificación.
- La organización se reserva el derecho de admisión y de modificar las bases hasta la ronda 1.
- Los jugadores premiados están obligados a recoger su premio en el acto de clausura, de lo contrario renuncian al mismo.
- Si un jugador opta a dos premios iguales el orden será primero general, luego por tramos y por último los premios de socios.